

Inhalt: _____ Seite _____

Einführung	1
Inhalt	2
1. Basisinformation	
Einführung	3
1 . Wer waren die Karthager und wo lebten sie?.....	4
2. Wo lag Karthago und wo haben die Karthager gewirkt?	5
3. Welche Legende rankt um die Gründung der Stadt Karthago?.....	6
4. Wie sahen die Karthager aus?	7
5. Wie und womit haben die Karthager gehandelt?.....	8
6. Wie sah der Hafen von Karthago aus?	9
7. An welche Götter glaubten die Karthager?.....	10
8. Wofür ist Hannibal berühmt geworden?	11
9. Überblick über die drei punischen Kriege	12
Aktivität 1 : Legende zur Gründung der Stadt Karthago	13
Aktivität 2: Herstellen eines Lederbeutels	15
Aktivität 3: Herstellen einer karthagischen Puppe.....	16
Aktivität 4: Mediterrane Kräuter	17
Aktivität 5: Räucherzeremonie zu Ehren der Göttin Tanit und des Gottes Baal	19
Aktivität 6: Modellieren von Elefanten	20
Materialliste für die Aktivitäten.....	21
2. Lernzirkel „Hannibal und die Schlacht am Trasimeno-See“	
Einführung	22
Laufzettel für Schüler	23
Anweisungen für die Stationen	24
Kopiervorlagen für die Stationen	27
Ergänzungsaarbeit: Daumenkino.....	30
Selbstkontrolle	32
3. Erkundungsreise rund ums Mittelmeer auf den Spuren der Karthager	
Einführung	34
Organisation: Varianten a) Lernstationen b) Spiel	35
Laufzettel für die Lernstationen (Ergebnissicherung)	36
Landkarte für die Lernstationen	38
Materialiste für die Lernstationen	39
Stationen: Hintergrundinformationen mit Arbeitsanweisungen und Selbstkontrolle	
1. Byblos - Zedernholz aus dem Libanon	41
2. Tyros - Die Purpurfärberei	43
3. Karthago – Handelsschiffe.....	48
4. Sardinien - Insel der Silberadern	53
5. Zypern - Die neue Buchstabenschrift	54
6. Sizilien - Der Vertrag	59
7. Hinterland Karthagos - Äckerbau	61
8. Lixus - Tauschhandel in Westafrika	63
Spielorganisation	67
4. Rollenspiel „Karthago muss untergehen“	
Einführung	69
Lehrerexemplar	70
Kopiervorlage	73
Arbeitsanregungen.....	75
Bildmaterial	76
5. Literatur	
6. Abbildungs- und Zitatnachweise.....	
7. Autorenverzeichnis.....	
8.. Impressum	